



Halowy Turniej Piłkarski Amatorów Elbląg, 24.02.2024

REGULAMIN ZAWODÓW

I. Cel

Upowszechnianie aktywnego wypoczynku wśród mieszkańców Elbląga i okolic, popularyzacja piłki nożnej.

II. Organizator

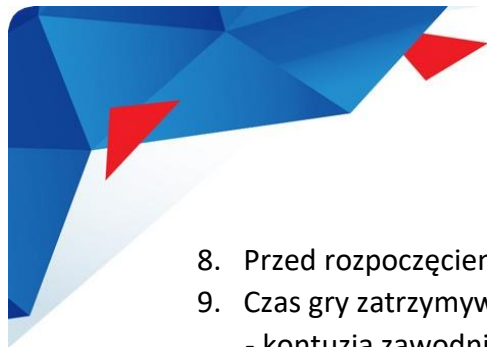
Urząd Miejski w Elblągu, Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Elblągu.

III. Uczestnictwo

1. Turniej ma charakter otwarty.
2. W turnieju mogą wziąć udział drużyny składające się z maksymalnie 10 zawodników (minimum 6), ubranych w jednakowe stroje sportowe.
3. W turnieju mogą wziąć udział tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni zgodnie z regulaminem i w dniu zawodów mają ukończone 15 lat. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć organizatorom w dniu zawodów pisemną zgodę rodzica/opiekuna, która dostępna jest tutaj.
4. W turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy, występujący na poziomie IV ligi i powyżej.

IV. Miejsce przeprowadzenia zawodów i obowiązujące zasady

1. Turniej zostanie przeprowadzony na boisku do piłki ręcznej w Hali Sportowo-Widowskiej w Elblągu przy Al. Grunwaldzkiej 135, w dniu 24 lutego 2024 roku (sobota).
2. Zapisy zespołów przyjmowane będą drogą elektroniczną, poprzez formularz Google, który znajduje się na stronie MOSiR i tutaj. Turniej zostanie rozegrany maksymalnie dla 6 - 8 zespołów. W przypadku większej liczby chętnych o przyjęciu zespołu do turnieju decyduje kolejność opłaconych zgłoszeń.
3. Wpisowe do turnieju to 150 zł od drużyny. Tę kwotę należy wpłacić na konto MOSiR w Elblągu do dnia 22.02.2024 r. (czwartek) Numer konta w PKO BP SA: 06 1020 1752 0000 0702 0231 1603
4. Czas trwania turnieju 10:00-16:00.
5. Przed turniejem odbędzie się losowanie fazy grupowej.
6. System gier:
 - a. **6 zespołów:** system „każdy z każdym”
 - b. **7-8 zespołów:** faza grupowa, po których zostaną rozegrane mecze w systemie pucharowym. W fazie pucharowej, w przypadku remisu, po zakończeniu regulaminowego czasu gry, o rozstrzygnięciu będą decydować rzuty karne (każda drużyna rozegra minimum 3 mecze)
7. **Wszystkie mecze będą trwać po 6 minut każda połowa, z chwilową przerwą po zakończeniu pierwszej połowy.**



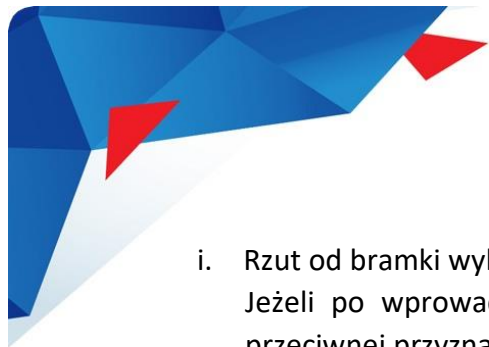
8. Przed rozpoczęciem gry drużyny losują, kto rozpoczyna grę.
9. Czas gry zatrzymywany jest tylko w następujących sytuacjach:
 - kontuzja zawodnika
 - problemy ze sprzętem sportowym lub inne problemy techniczne
 - w ostatniej minucie każdej połowy (w sytuacjach, gdy piłka nie znajduje się w grze)
10. Podczas meczu brak jest przerw na żądanie.

V. Przepisy gry

1. Drużyna powinna posiadać jednolite koszulki. (Organizator, może udostępnić własne koszulki tzw. „markery” na czas meczu).
2. Dopuszczalne jest jedynie obuwie halowe (z płaską podeszwą). Zawodnik grający w butach niedopuszczonych przez Regulamin zostaje ukarany usunięciem z boiska. Ponownie może wejść na boisko po zmianie obuwia na regulaminowe.
3. Drużyny grają mecze w 6-osobowych składach z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + 5 zawodników w polu).
4. Organizator zapewnia piłki do rozgrywania spotkań.
5. Drużyna musi rozpocząć mecz w minimalnej ilości 4 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej.
6. Ilość zmian jest nieograniczona i obowiązują tzw. zmiany „hokejowe”. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany mogą być dokonane jedynie w strefie zmian, czyli w obrębie własnych ławek rezerwowych. Zmiany bramkarzy mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze - w strefie środkowej boiska i za zgodą sędziego spotkania. W przypadku naruszenia w/w przepisów sędzia ma prawo zastosować odpowiednią karę czasową.
7. Do rozmowy z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan.
8. Wszystkie zespoły są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego naruszenia niniejszego regulaminu lub niesportowego zachowania się osób towarzyszących, Organizator może zweryfikować wynik jako walkower lub wykluczyć zespół z Turnieju.
9. Sędzia lub Organizator nie dopuszczają do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
10. W celu ewentualnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik powinien posiadać przy sobie dowód osobisty lub inny dokument ze zdjęciem, poświadczający tożsamość i okazać go na każde wezwanie Organizatora. Nie posiadanie lub nie okazanie dokumentu może skutkować wykluczeniem zawodnika z rozgrywek bądź zweryfikowaniem wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej.
11. Mecz trwa 2x6 min z chwilową przerwą, w trakcie której następuje zmiana stron.
13. Spotkanie może rozpocząć się najpóźniej z 5-minutowym opóźnieniem, ale tylko z powodu braku wymaganej liczby zawodników.
14. W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie, a w szczególności:



- a. Piłka halowa jest praktycznie grą bezkontaktową. Każda lekkomyślność, każde użycie nieproporcjonalnej siły będzie karane rzutem wolnym bezpośrednim (lub karnym, jeśli przewinienie miało miejsce w polu bramkowym - karnym);
- b. Atak wślizgiem - jeśli nastąpi w zasięgu gry - jest niedozwolonym sposobem walki o piłkę i karany jest rzutem wolnym bezpośrednim. Należy pamiętać, że gra wślizgiem jest dozwolona pod warunkiem, że nie następuje ona przy przeciwniku, nie naraża innego zawodnika na odniesienie chwilowej kontuzji. Sędziowie w tym przypadku będą tolerancyjni i tylko oni będą decydowali, kiedy taka gra jest dozwolona, a kiedy nie. Jeżeli sędzia przerwie grę za wślizg to nakaze wznowić grę rzutem wolnym bezpośrednim i to przewinienie jest wliczane do kumulowanych przewinień. Natomiast jeśli wślizg nastąpi w polu karnym, to sędzia podyktuje rzut karny, który jednak nie jest wliczany do przewinień kumulowanych;
- c. W trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 5 metrów od piłki;
- d. Bramkę można zdobyć z akcji, rzutu karnego, rzutu karnego przedłużonego, rzutu wolnego bezpośredniego z rzutu z różnego lub bezpośrednio z rozpoczęcia gry ze środka boiska;
- e. Bramki nie można zdobyć z rzutu sędziowskiego, rzutu wolnego pośredniego, jeśli piłka wpadnie (bezpośrednio) do bramki wykonawcy rzutu sędziowskiego, rzutu wolnego pośredniego, rzutu od bramki, wrzutu (kopnięcia z autu), rzutu ręką przez bramkarza;
- f. Jeśli rzut nie zostanie wykonany szybko, zawodnicy drużyny przeciwnej powinni przebywać poza polem karnym i pozostać tam aż rzut zostanie wykonany. Jeżeli rzut zostanie wykonany zgodnie z zasadą szybkiego wznowienia, a zawodnik drużyny przeciwnej rzeczywiście nie miał czasu na opuszczenie pola karnego, to taki zawodnik nie może przeszkadzać lub uniemożliwiać wykonania rzutu, ale może przejąć piłkę po tym, jak została ona wprowadzona do gry. Zawodnicy, którzy celowo pozostają w polu karnym lub wchodzą w nie przed tym nim rzut został wykonany, nie powinni zyskiwać nieprzepisowej korzyści, nawet jeżeli rzut był wykonany szybko. Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej popełni przewinienie (tak jak opisano powyżej) rzut od bramki powtarza się. Nie udziela się sankcji dyscyplinarnych chyba, że przewinienie powtórzyło się kilka razy (uporczywe naruszanie przepisów gry);
- g. Wznowienie gry poprzez rzut z autu wykonuje dowolny zawodnik (wyłącznie nogami), przy czym piłka musi być ustawiona na linii bądź poza obszarem boiska. Zawodnik drużyny przeciwnej musi być oddalony od piłki co najmniej 3 metry. Czas na wykonanie rzutu z autu to 4 sekundy;
- h. Wznowienie gry poprzez rzut różny wykonuje dowolny zawodnik (wyłącznie nogami), przy czym piłka musi być ustawiona na linii bądź poza obszarem boiska. Zawodnik drużyny przeciwnej musi być oddalony od piłki co najmniej 5 metrów. Czas na wykonanie rzutu różnego to 4 sekundy;



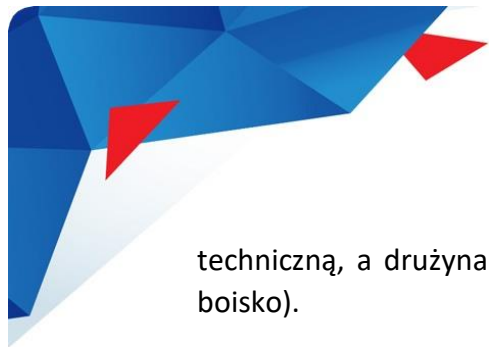
- i. Rzut od bramki wykonuje bramkarz, poprzez wyrzucenie piłki rękami poza pole karne. Jeżeli po wprowadzeniu piłki do gry bramkarz dotknie piłki ponownie, drużynie przeciwnej przyznaje się rzut wolny pośredni z miejsca przewinienia;
- j. Jeśli rzut od bramki nie zostanie wykonany szybko, zawodnicy drużyny przeciwnej powinni przebywać poza polem karnym i pozostać tam aż rzut zostanie wykonany. Jeżeli rzut zostanie wykonany zgodnie z zasadą szybkiego wznowienia, a zawodnik drużyny przeciwnej rzeczywiście nie miał czasu na opuszczenie pola karnego, to zawodnik taki nie może przeszkadzać lub uniemożliwiać wykonania rzutu, ale może przejąć piłkę po tym, jak została ona wprowadzona do gry. Zawodnicy, którzy celowo pozostają w polu karnym lub wchodzi w nie przed tym nim rzut został wykonany, nie powinni zyskiwać nieprzepisowej korzyści, nawet jeżeli rzut był wykonany szybko. Jeżeli zawodnik drużyny przeciwnej popełni przewinienie (tak jak opisano powyżej) rzut od bramki powtarza się. Nie udziela się sankcji dyscyplinarnych chyba, że przewinienie powtórzyło się kilka razy (uporczywe naruszanie przepisów gry).

VI. Rzuty karne

- a. Rzut karny przyznaje się, jeżeli jedno z przewinień zostaje popełnione przez zawodnika w jego własnym polu karnym, niezależnie od położenia piłki zakładając, że w momencie przewinienia piłka była w grze. Rzut karny wykonuje się z punktu 7 metrów;
- b. Podczas wykonywania rzutu karnego bramkarz stoi na linii bramkowej

VII. Kary w grze

1. Wymiar kary zależy od uznania sędziego i przepisów obowiązujących w Turnieju.
2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (po zdobyciu bramki przez jakąkolwiek drużynę, kara nie zostaje anulowana i obowiązuje do końca czasu jej trwania).
3. Obowiązują kary: 1 min., 2 min. i czerwona kartka (wykluczenie z gry).
4. Tylko sędzia może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
5. Zespół, którego zawodnik ukarany został czerwoną kartką, gra w osłabieniu przez kolejne 2 minuty meczu. Po upływie kary skład zespołu może zostać uzupełniony.
6. Każda czerwona kartka jest rozpatrywana indywidualnie przez Organizatora, który w zależności od okoliczności zastosować może karę całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.
- 8. Zakazuje się używania słów ogólnie uznanych za obelżywe i wulgarne (przeklinanie) w trakcie meczów w Turnieju. W przypadku złamania tego zakazu sędzia ma prawo raz upomnieć zawodnika przy pierwszym takim zachowaniu. Kolejne złamanie tego zakazu oznaczać będzie karę dla tego zawodnika od 1 min. do wykluczenia włącznie.**
9. Jeśli na zawodnika przebywającego na ławce rezerwowych zostanie nałożona kara minutowa, jeden z zawodników opuszcza boisko, a drużyna gra w osłabieniu, przez cały czas trwania kary. Jeżeli na zawodnika przebywającego na ławce rezerwowych zostanie nałożona kara wykluczenia (czerwona kartka), to ukarany zawodnik opuszcza strefę



techniczną, a drużyna gra w osłabieniu przez 2 minuty (jeden z zawodników opuszcza boisko).

VIII. Kary organizacyjne

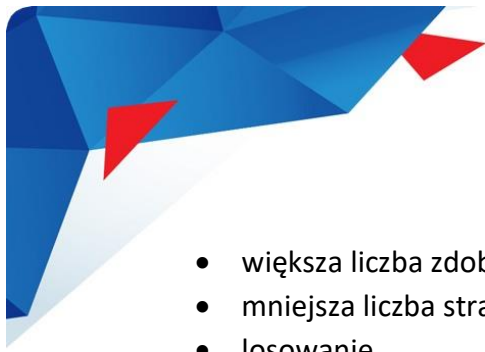
1. Podczas trwania Turnieju każda drużyna może oddać tylko jeden mecz walkowerem. Drugi walkower oddany w Turnieju jest równoznaczny z wykluczeniem drużyny z Turnieju. Walkower - to brak wymaganej regulaminem ilości (sześciu) zawodników do rozpoczęcia spotkania, udział w meczu nieuprawnionego do gry zawodnika lub zweryfikowanie meczu jako walkower z każdego innego powodu.
2. Drużyna jest odpowiedzialna za zachowanie swoich kibiców. Wobec wszystkich zachowań kibiców niezgodnych z regulaminem Turnieju stosowane są kary wobec drużyny.
3. Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze odpowiada materialnie kapitan drużyny do wysokości powstałej szkody w/g wskazania właściciela obiektu.
4. W szczególnych przypadkach, także nieprzewidzianych w niniejszym Regulaminie, Organizator ma prawo stosować odpowiednie kary (włącznie z dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny).
5. Na boisku i przy strefie zmian mogą przebywać tylko drużyny grające. Pozostałe drużyny oraz osoby towarzyszące muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od linii boiska.
6. Organizator zastrzega sobie prawo przeprowadzenia zawodów bez udziału publiczności.

IX. Sędziowanie

Zawody prowadzą dwaj sędziowie wyznaczeni przez Organizatora. W wypadku wyjątkowej sytuacji braku sędziego na meczu Organizator ma prawo wyznaczyć do sędziowania inne osoby.

X. Punktacja

1. Wprowadza się następującą punktację w fazie grupowej turnieju:
 - 3 punkty za zwycięstwo,
 - 1 punkt za remis,
 - 0 punktów za przegraną.
2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:3.
3. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decyduje liczba zdobytych punktów.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa lub więcej zespołów, o zajęтым miejscu decydują, w kolejności:
 - 1) Przy dwóch zespołach:
 - liczba zdobytych punktów między tymi zespołami
 - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami



- większa liczba zdobytych bramek
- mniejsza liczba straconych bramek
- losowanie

2) W przypadku więcej niż 2 zespołów z taką samą liczbą punktów o kolejności decyduje „mała tabela” stworzona między zainteresowanymi zespołami. O miejscu drużyny w tabeli decydują wtedy w kolejności:

- liczba zdobytych punktów
- różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
- liczba strzelonych bramek
- mniejsza liczba straconych bramek.
- losowanie

XI. Nagrody

Za miejsca I – III drużyny otrzymają pamiątkowe medale i puchary.

XII. Ochrona danych osobowych

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji z siedzibą w Elblągu przy ul. Karowej 1 zwany dalej Administratorem; Administrator prowadzi operacje przetwarzania Pani/Pana danych osobowych.
2. W sprawie przetwarzania Pani/Pana danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych na adres email: iod@mosir.elblag.eu.
3. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celach związanych z organizacją imprezy „Turniej Piłkarski Amatorów” oraz w celach marketingowych i nie będą udostępniane innym odbiorcom.
4. Podstawą przetwarzania Pani/Pana danych osobowych jest art. 6 ust. 1 pkt a) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych (RODO).
5. Podanie danych jest niezbędne do wzięcia udziału w imprezie, w przypadku niepodania danych udział w „Turnieju Piłkarskim Amatorów” jest niemożliwy.
6. Posiada Pani/Pan prawo do:
 - I. żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
 - II. wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania,
 - III. przenoszenia danych,
 - IV. wniesienia skargi do organu nadzorczego,
 - V. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.
7. Pani/Pana dane osobowe nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
8. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres 5 lat.

XIII. Uwagi organizacyjne

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Organizator nie ubezpiecza zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków, natomiast zapewnia obsługę medyczną.



2. Każdy z uczestniczących zawodników podpisuje oświadczenie w którym wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku oraz przetwarzanie danych osobowych. Brak akceptacji (podpisu) oświadczenia jest równoznaczne z niedopuszczeniem zawodnika do rozgrywek.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w regulaminie.

Organizator
Dział Imprez i Marketingu
MOSiR w Elblągu