



## Turniej Piłkarski Amatorów Wakacje z MOSiR-em 2022 Elbląg, 3.07.2022

### REGULAMIN ZAWODÓW

#### I. Cel

Upowszechnianie aktywnego wypoczynku wśród mieszkańców Elbląga i okolic, popularyzacja piłki nożnej.

#### II. Organizator

Urząd Miejski w Elblągu, Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji w Elblągu.

#### III. Uczestnictwo

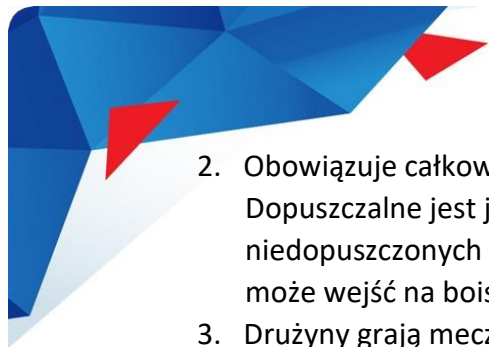
1. Turniej ma charakter otwarty.
2. W turnieju mogą wziąć udział drużyny składające się z 8 zawodników (6+2 rezerwowych), ubranych w jednakowe stroje sportowe.
3. W turnieju mogą wziąć udział tylko i wyłącznie zawodnicy, którzy zostali zgłoszeni zgodnie z regulaminem i w dniu zawodów mają ukończone 16 lat. Osoby niepełnoletnie muszą dostarczyć organizatorom w dniu zawodów pisemną zgodę rodziców/opiekunów.
4. W turnieju nie mogą brać udziału zawodnicy, występujący na poziomie IV ligi i powyżej.

#### IV. Miejsce przeprowadzenia zawodów i obowiązujące zasady

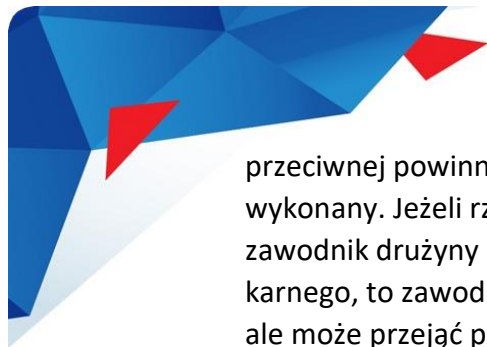
1. Turniej zostanie przeprowadzony na dwóch boiskach na sztucznej murawie znajdującej się na terenie Kompleksu sportowego przy ul. Skrzydlatej, w dniu 3 lipca 2022 r. (niedziela), o wymiarach 30x60 m.
2. Zapisy zespołów przyjmowane będą drogą elektroniczną, poprzez formularz, który znajduje się na stronie MOSiR. W wyjątkowych przypadkach będzie możliwość zapisu drużyny na miejscu w biurze zawodów. Turniej zostanie rozegrany maksymalnie dla 12 zespołów. W przypadku większej liczby chętnych o przyjęciu zespołu do turnieju decyduje kolejność zgłoszeń.
3. Początek turnieju o godz. 10:00.
4. System gier: faza grupowa, po których zostaną rozegrane mecze w systemie pucharowym (w uzasadnionym przypadku system rozgrywek będzie uzależniony od ilości zgłoszonych drużyn (max. 12 drużyn). W fazie pucharowej, w przypadku remisu, po zakończeniu regulaminowego czasu gry, o rozstrzygnięciu będą decydować rzuty karne.
5. Wszystkie mecze będą trwać po 10 minut każda połowa, z przerwą po zakończeniu pierwszej połowy.
6. Przed rozpoczęciem gry drużyny losują, kto rozpoczyna grę.

#### V. Przepisy gry

1. Drużyna powinna posiadać jednolite koszulki. (Organizator, może udostępnić własne koszulki tzw. „markery” na czas meczu).



2. Obowiązuje całkowity zakaz gry w butach z „wkrętami” lub lanymi korkami. Dopuszczalne jest jedynie obuwie halowe lub typu TURF. Zawodnik grający w butach niedopuszczonych przez Regulamin zostaje ukarany usunięciem z boiska. Ponownie może wejść na boisko po zmianie obuwia na regulaminowe.
3. Drużyny grają mecze w 6 osobowych składach z wyróżnionym bramkarzem (bramkarz + 5 zawodników w polu).
4. Organizator zapewnia piłki do rozgrywania spotkań.
5. Drużyna musi rozpocząć mecz w minimalnej ilości 6 zawodników. W przypadku mniejszej ilości graczy sędzia ma obowiązek przyznać walkower drużynie przeciwnej.
6. Ilość zmian jest nieograniczona i obowiązują tzw. zmiany „hokejowe”. Dopuszcza się zmiany powrotne. Zmiany mogą być dokonane jedynie w strefie zmian, czyli w obrębie własnych ławek rezerwowych. Zmiany bramkarzy mogą być dokonywane jedynie podczas przerwy w grze - w strefie środkowej boiska i za zgodą sędziego spotkania. W przypadku naruszenia w/w przepisów sędzia ma prawo zastosować odpowiednią karę czasową.
7. Kapitan musi być wyróżniony opaską kapitańską. Nie ma obowiązku przekazywania opaski innemu graczowi na czas zejścia kapitana "na zmianę" jeśli znajduje się on w bezpośredniej bliskości boiska.
8. Do rozmowy z arbitrem upoważniony jest jedynie kapitan.
9. Wszystkie zespoły są odpowiedzialne za osoby im towarzyszące. W przypadku rażącego naruszenia niniejszego regulaminu lub niesportowego zachowania się osób towarzyszących, Organizator może zweryfikować wynik jako walkower lub wykluczyć zespół z Turnieju.
10. Sędzia lub Organizator nie dopuszczają do gry zawodnika pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
11. W celu ewentualnego sprawdzenia tożsamości każdy zawodnik powinien posiadać przy sobie dowód osobisty lub inny dokument ze zdjęciem, poświadczający tożsamość i okazać go na każde wezwanie Organizatora. Nie posiadanie lub nie okazanie dokumentu może skutkować wykluczeniem zawodnika z rozgrywek bądź zweryfikowaniem wyniku meczu jako walkower dla drużyny przeciwnej.
12. Mecz trwa 2x10 min z przerwą 3 minutową. Następują zmiany stron.
13. Spotkanie może rozpocząć się najpóźniej z 5 minutowym opóźnieniem, ale tylko z powodu braku wymaganej liczby zawodników.
14. W grze obowiązują przepisy FIFA z poprawkami zamieszczonymi w niniejszym regulaminie, a w szczególności:
  - a. nie obowiązuje przepis o spalonym,
  - b. w rozgrywkach obowiązuje całkowity zakaz gry wślizgiem w zasięgu gry przeciwnika, oprócz bramkarza we własnym polu karnym. Za zagranie wślizgiem zespół zostanie ukarany rzutem wolnym bezpośrednim, a jeżeli sytuacja miała miejsce w polu karnym, to rzutem karnym,
  - c. w trakcie wykonywania rzutu wolnego mur drużyny przeciwnej musi być oddalony o 5 metrów od piłki,
  - d. wznowienie gry poprzez rzut od bramki wykonuje bramkarz (wyłącznie nogami) z własnego pola karnego. Jeśli rzut nie zostanie wykonany szybko, zawodnicy drużyny



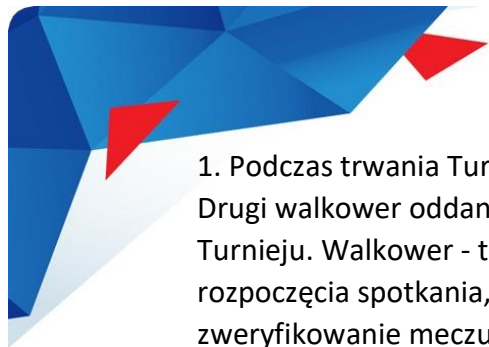
przeciwniej powinni przebywać poza polem karnym i pozostać tam aż rzut zostanie wykonany. Jeżeli rzut zostanie wykonany zgodnie z zasadą szybkiego wznowienia, a zawodnik drużyny przeciwniej rzeczywiście nie miał czasu na opuszczenie pola karnego, to zawodnik taki nie może przeszkadzać lub uniemożliwiać wykonania rzutu, ale może przejąć piłkę po tym, jak została ona wprowadzona do gry. Zawodnicy, którzy celowo pozostają w polu karnym lub wchodzą w nie przed tym nim rzut został wykonany, nie powinni zyskiwać nieprzepisowej korzyści, nawet jeżeli rzut był wykonany szybko. Jeżeli zawodnik drużyny przeciwniej popełni przewinienie (tak jak opisano powyżej) rzut od bramki powtarza się. Nie udziela się sankcji dyscyplinarnych chyba, że przewinienie powtórzyło się kilka razy (uporczywe naruszanie przepisów gry).

- e. wznowienie gry poprzez rzut z autu wykonuje dowolny zawodnik (wyłącznie nogami), przy czym piłka musi być ustawiona na linii bądź poza obszarem boiska. Zawodnik drużyny przeciwniej musi być oddalony od piłki co najmniej 2 metry.

## VI. Kary w grze

1. Wymiar kary zależy od uznania sędziego i przepisów obowiązujących w Turnieju.
2. Kara obowiązuje przez cały okres jej trwania (po zdobyciu bramki przez jakąkolwiek drużynę, kara nie zostaje anulowana i obowiązuje do końca czasu jej trwania).
3. Obowiązują kary: 1 min., 2 min., 3 min. i czerwona kartka (wykluczenie z gry).
4. Tylko sędzia może zezwolić na wejście zawodnika po upływie czasu kary.
5. Zespół, którego zawodnik ukarany został czerwoną kartką, do końca meczu gra w osłabieniu.
6. Czerwona kartka powoduje automatyczne odsunięcie zawodnika od udziału w co najmniej jednym (następnym) spotkaniu Turnieju. Każda czerwona kartka jest rozpatrywana indywidualnie przez Organizatora, który w zależności od okoliczności zastosować może karę odsunięcia od więcej niż 1 meczu aż do całkowitej dyskwalifikacji zawodnika.
7. W przypadku czynnego znieważenia sędziego (uderzenie, oplucie itp.), sędzia natychmiast kończy mecz. Wynik meczu zostanie zweryfikowany jako walkower przeciwko drużynie, której zawodnik zawinił.
- 8. Zakazuje się używania słów ogólnie uznanych za obelżywe i wulgarne (przeklinanie) w trakcie meczu w Turnieju. W przypadku złamania tego zakazu sędzia ma prawo raz upomnieć zawodnika przy pierwszym takim zachowaniu. Kolejne złamanie tego zakazu oznaczać będzie karę dla tego zawodnika od 1 min. do wykluczenia włącznie.**
9. Jeśli na zawodnika przebywającego na ławce rezerwowych zostanie nałożona kara minutowa, jeden z zawodników opuszcza boisko, a drużyna gra w osłabieniu, przez cały czas trwania kary. Jeżeli na zawodnika przebywającego na ławce rezerwowych zostanie nałożona kara wykluczenia (czerwona kartka), to ukarany zawodnik opuszcza strefę techniczną, a drużyna gra w osłabieniu przez 3 minuty (jeden z zawodników opuszcza boisko).

## VII. Kary organizacyjne



1. Podczas trwania Turnieju każda drużyna może oddać tylko jeden mecz walkowerem. Drugi walkower oddany w Turnieju jest równoznaczny z wykluczeniem drużyny z Turnieju. Walkower - to brak wymaganej regulaminem ilości (sześciu) zawodników do rozpoczęcia spotkania, udział w meczu nieuprawnionego do gry zawodnika lub zweryfikowanie meczu jako walkower z każdego innego powodu.
2. Drużyna jest odpowiedzialna za zachowanie swoich kibiców. Wobec wszystkich zachowań kibiców niezgodnych z regulaminem Turnieju stosowane są kary wobec drużyny.
3. Za spowodowanie szkód materialnych na terenie obiektu, na którym rozgrywane są mecze odpowiada materialnie kapitan drużyny do wysokości powstałej szkody w/g wskazania właściciela obiektu.
4. W szczególnych przypadkach, także nieprzewidzianych w niniejszym Regulaminie, Organizator ma prawo stosować odpowiednie kary (włącznie z dyskwalifikacją zawodnika lub drużyny).
5. Na boisku i przy strefie zmian mogą przebywać tylko drużyny grające. Pozostałe drużyny oraz osoby towarzyszące muszą znajdować się w bezpiecznej odległości od linii boiska.
6. Organizator zastrzega sobie prawo przeprowadzenia zawodów bez udziału publiczności.

### **VIII. Sędziowanie**

Zawody prowadzą sędziowie wyznaczeni przez Organizatora. W wypadku wyjątkowej sytuacji braku sędziego na meczu Organizator ma prawo wyznaczyć do sędziowania inne osoby.

### **IX. Punktacja**

1. Wprowadza się następującą punktację w fazie grupowej turnieju:
  - 3 punkty za zwycięstwo,
  - 1 punkt za remis,
  - 0 punktów za przegraną.
2. Walkower oznacza przyznanie wyniku 0:3.
3. O miejscu drużyny w tabeli końcowej decyduje liczba zdobytych punktów.
4. W przypadku uzyskania równej liczby punktów przez dwa lub więcej zespołów, o zajętych miejscach decydują, w kolejności:
  - 1) Przy dwóch zespołach:
    - liczba zdobytych punktów między tymi zespołami
    - korzystniejsza różnica między zdobytymi i utraconymi bramkami
    - większa liczba zdobytych bramek
    - mniejsza liczba straconych bramek
    - losowanie
  - 2) W przypadku więcej niż 2 zespołów z taką samą liczbą punktów o kolejności decyduje „mała tabela” stworzona między zainteresowanymi zespołami.
5. O miejscu drużyny w tabeli decydują w kolejności:
  - liczba zdobytych punktów



- różnica między bramkami strzelonymi a straconymi
- liczba strzelonych bramek
- mniejsza liczba straconych bramek.

#### **X. Nagrody**

Za miejsca I – III drużyny otrzymają pamiątkowe medale i puchary.

#### **XI. Ochrona danych osobowych**

1. Administratorem Pani/Pana danych osobowych jest Miejski Ośrodek Sportu i Rekreacji z siedzibą w Elblągu przy ul. Karowej 1 zwany dalej Administratorem; Administrator prowadzi operacje przetwarzania Pani/Pana danych osobowych.
2. W sprawie przetwarzania Pani/Pana danych osobowych można skontaktować się z Inspektorem Ochrony Danych na adres email: [iod@mosir.elblag.eu](mailto:iod@mosir.elblag.eu).
3. Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą w celach związanych z organizacją imprezy „Turniej Piłkarski Amatorów” oraz w celach marketingowych i nie będą udostępniane innym odbiorcom.
4. Podstawą przetwarzania Pani/Pana danych osobowych jest art. 6 ust. 1 pkt a) ogólnego rozporządzenia o ochronie danych (RODO).
5. Podanie danych jest niezbędne do wzięcia udziału w imprezie, w przypadku niepodania danych udział w „Turnieju Piłkarskim Amatorów” jest niemożliwy.
6. Posiada Pani/Pan prawo do:
  - I. żądania od Administratora dostępu do swoich danych osobowych, ich sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania danych osobowych,
  - II. wniesienia sprzeciwu wobec takiego przetwarzania,
  - III. przenoszenia danych,
  - IV. wniesienia skargi do organu nadzorczego,
  - V. cofnięcia zgody na przetwarzanie danych osobowych.
7. Pani/Pana dane osobowe nie podlegają zautomatyzowanemu podejmowaniu decyzji, w tym profilowaniu.
8. Pani/Pana dane osobowe będą przechowywane przez okres 5 lat.

#### **XII. Uwagi organizacyjne**

1. Zawodnicy biorą udział w rozgrywkach na własną odpowiedzialność. Organizator nie ubezpiecza zawodników od następstw nieszczęśliwych wypadków, natomiast zapewnia obsługę medyczną.
2. Każdy z uczestniczących zawodników podpisuje oświadczenie w którym wyraża zgodę na wykorzystanie wizerunku oraz przetwarzanie danych osobowych. Brak akceptacji (podpisu) oświadczenia jest równoznaczne z niedopuszczeniem zawodnika do rozgrywek.

**Organizator**